

IED TECNICO INTERNACIONAL - CREA VILLEMAR - GUÍA #3

CURSO: 404 AM

ARTISTA FORMADOR: Javier Andrés Sánchez

LÍNEA CREA: Arte en la escuela

CORREO: javier.sanchez@iedtecnicointernacional.edu.co

ÁREA: Danza

GRUPOSIF: 8479

CICLO: 2

MUÑECO DE ALAMBRE

1. Elige un personaje o un animal.



2. Si ya lo elegiste, imagínate como actúa y que gestos particulares tiene ese personaje o animal.



3. Observa atentamente estos ejemplos de muñecos de alambre.



4. pídele a algún miembro de tú familia que sea tu modelo.

5. Pon a volar tu imaginación y de acuerdo con el personaje o animal que escogiste, moldea a tu modelo como si fuera un muñequito de alambre y conviértelo en tu personaje.

6. No olvides también ponerle gestos en su cara. ejemplo: Sonriente, enojado, pensativo, divertido, triste y lo que te imagines.

7. Ahora que ya tienes moldeado a tu personaje o animal favorito, tómale una foto y describe brevemente tu personaje.

8. Si vas a utilizar vestuario o elementos característicos del personaje o animal, que sean elementos que encuentres en casa. No necesitas comprar nada.

¡DIVIERTETE CON TU FAMILIA HACIENDO ESTA ACTIVIDAD! Y NO OLVIDES ENVIAR LO REALIZADO AL CORREO QUE ENCUENTRAS EN LA PARTE DE ARRIBA. FECHA DE ENTREGA VIERNES 13 DE AGOSTO.



¡TE DEJO UNA AYUDITA ADICIONAL POR SI TE SIRVE COMO EJEMPLO!