

Nombre: _____ Curso: _____

Taller: Agosto 9 al 13. Places in the school. Relacionar el nombre del sitio del colegio con el dibujo que corresponde. Traducir a español en el cuaderno cada sitio del colegio.

Enviar el taller resuelto al correo: inglesprimariacitij.m@gmail.com o al classroom. Tomado de internet para fines pedagógicos.

PLACES IN THE SCHOOL

	GYM	
	PLAYGROUND	
	HEADMASTER'S OFFICE	
	TOILET	
	COMPUTER ROOM	
	CLASSROOM	
	TEACHER'S ROOM	
	MUSIC ROOM	
	CAFETERIA	
	LIBRARY	

Enlace de atención a padres meet.google.com/wdz-ocnc-guh utilizarlo en los casos donde se presente una situación que no se haya podido solucionar por el correo inglesprimariacitij.m@gmail.com u otro medio de comunicación. En este enlace se atiende únicamente el día lunes de 6:15am a 7:00 am en días hábiles, no se atiende en semana de comisiones, receso escolar, ni en vacaciones.

La atención a estudiantes cuyas inquietudes no hayan sido resueltas por el correo inglesprimariacitij.m@gmail.com u otro medio de comunicación, será el día martes de 6:15am a 7:00 am en el enlace meet.google.com/okz-kqvf-iiq

Códigos de classroom grados primero:

Ingresa al aula virtual (classroom) para inglés con el código que le corresponde a su curso y con el correo institucional del estudiante. Códigos:

Grado 101: owv43fr Todo en minúscula.

Grado 102: 4spol47 Todo en minúscula.

Grado 103: ezvp2ic Todo en minúscula.

Grado 104: snczrvv Todo en minúscula.

Video de apoyo de la profesora Mary Luz Benavides, profesora de informática, para entrar a classroom y para enviar talleres. Copiar y colocar el enlace en Google, para reproducir el video. Otra forma estando en el computador, con el cursor dar click sobre el enlace y posteriormente dar ctrl + clic, en forma simultánea.

<https://drive.google.com/file/d/1uavJbv0DBSXeha3YOfpfTp-Yk5ZakWHW/view?usp=sharing>

Entrar con el correo institucional del estudiante. Si no lo tiene, solicitarlo al titular de su grupo y activarlo, con su documento de identidad.

IED INTERNACIONAL

Docente: Mary Luz Benavides. INFORMÁTICA PRIMARIA J.M. infoprimariaciti@gmail.com

Grado primero (Agosto 9) la actividad tiene tres partes. La idea es desarrollar una cada semana y al terminar entregan la evaluación autoevaluación.

Tema: Dispositivos del computador: Dispositivos del computador /mouse – desplazamiento/ apuntar y hacer clic /clic con arrastre

Si tiene computador, pero no Internet Hace **ejercicio 1.**

Si no tiene internet ni computador hace **ejercicio 2**

Si dispone del recurso **Ejercicio 3**

Parte 1: Desplazamiento del mouse /Sin hacer clic. Recuerden la postura adecuada al utilizar el mouse

Si tiene computador, pero no Internet Hace **ejercicio 1.**

Si no tiene internet ni computador hace **ejercicio 2**

Si dispone del recurso **Ejercicio 3**

Ejercicio 1.

Toma el mouse de manera adecuada y trabaja movimiento, lleva el puntero a diferentes puntos de la pantalla Sin hacer clic. (Arriba, abajo, derecha, izquierda, círculo a la izquierda, círculo a la derecha).

Ejercicio 2

Si no tengo computador hago ejercicios como lanzar una pelotica al aire y recibirla con una mano sin dejarla caer, amaso harina o plastilina, hago bolitas con dos dedos diferentes cada vez. Juego batalla naval (no necesita comprar el juego solo basta con el cuaderno de informática para dibujar el tablero de juego). En casa alguien lo jugó en el pasado en pedazos de hoja cuando no nos podían comprar juegos.

Ejercicio 3:

Ingresa a <http://ntic.educacion.es/w3/eos/MaterialesEducativos/mem2001/raton/index.htm>

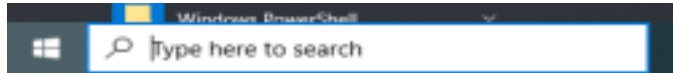
Toma el mouse de manera adecuada y trabaja movimiento, lleva el puntero a diferentes puntos de la pantalla Sin hacer clic. (Arriba, abajo, derecha, izquierda, círculo a la izquierda, círculo a la derecha).

Parte 2: Mouse- Apuntar y hacer clic Solo usan el botón principal (Botón Izquierdo)

Ejercicio 1.

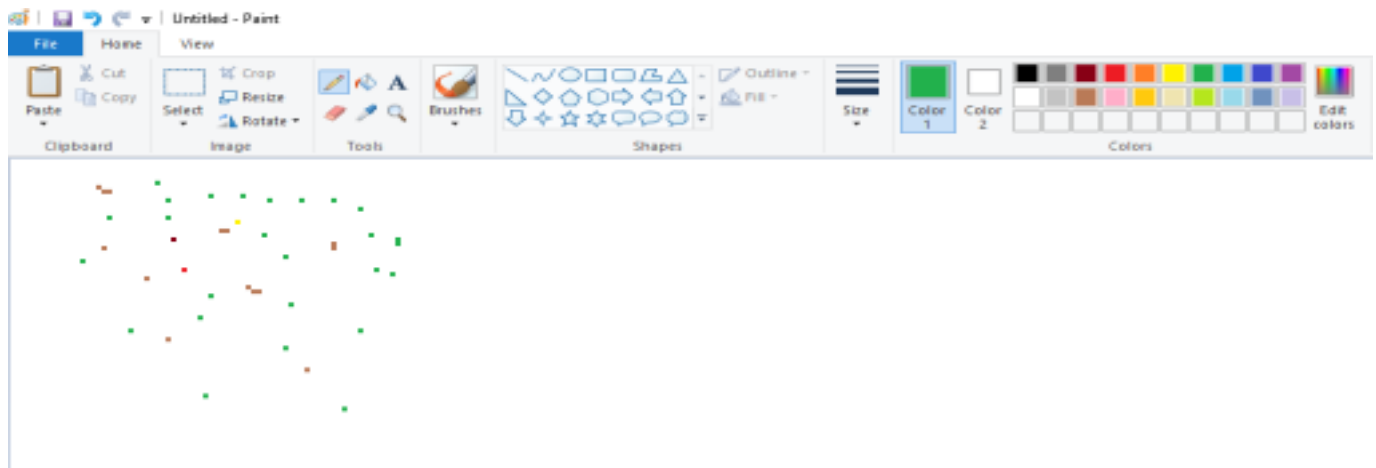
Si no tengo Internet **Con ayuda de un adulto** utilizo Paint. Clic en **inicio/accesorios de Windows/Paint**

También lo pueden buscar en



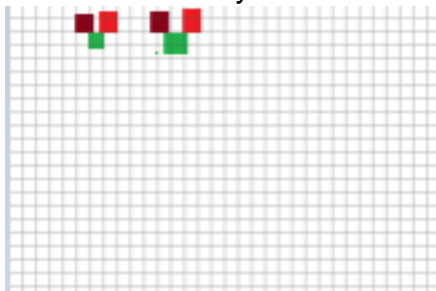
digitan Paint.

1. uso la herramienta ampliar (lupa)
2. Apunto a la hoja y hago clic.
3. Luego apunto a la herramienta lápiz hago clic.
4. Apunto al color que quiera y hago clic
5. Apunto a la hoja y hago clic en diferentes puntos de la hoja y con diferentes colores



Ejercicio 2:

Toma 3 colores y en cuaderno de Informática hago:



Ejercicio 3:

https://www.abcya.com/games/connect_the_dots_abc_order

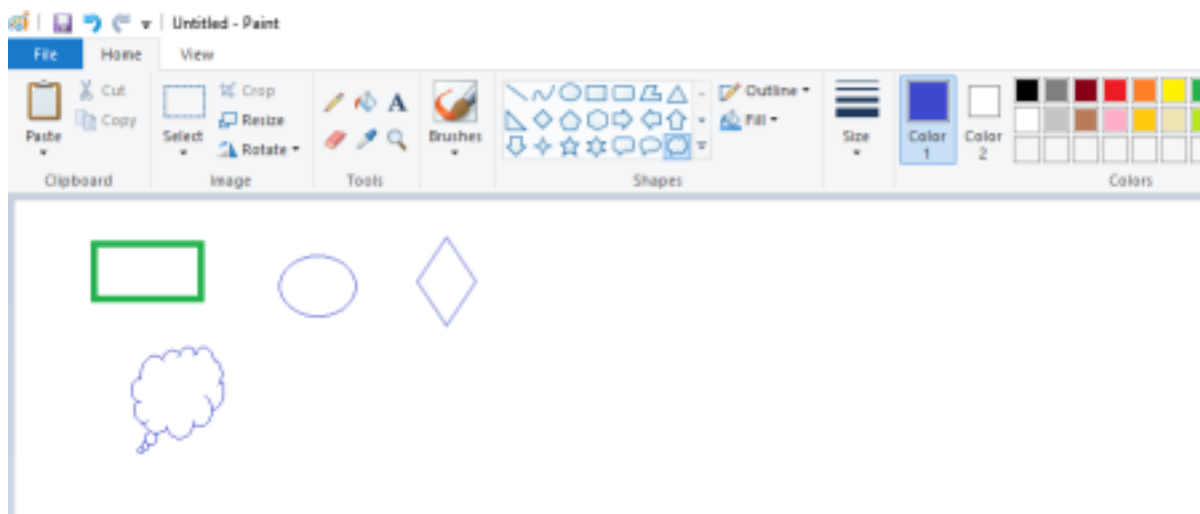
Presiona el botón play y luego **go** va haciendo clic en orden siguiendo las letras del alfabeto (está en inglés)

Parte 3: Mouse- clic con arrastre: Botón principal. Apuntar, hacer clic sostenido arrastrar y soltar.

Ejercicio 1.

Con ayuda de un adulto utiliza Paint. Clic en **inicio/accesorios de Windows/Paint** También

lo pueden buscar en  digitan Paint.



1. Trabaja con formas: Apunta a y hace clic en el color que quiera
2. Apunta y hace clic con el botón principal en la figura que quiera.
3. En la hoja de trabajo hace clic sostenido y arrastra hasta que aparezca la figura. No las haga tan grandes.

Ejercicio 2

Arma un rompecabezas que tenga en casa. Si no hay ninguno con ayuda de un adulto elabora uno sin salir a comprar nada, utilice la bolsa del arroz o una hoja de revista o cualquier cosa de papel que tenga a la mano y que pueda recortar en pedazos de tamaño medio.

Coloca las fichas revueltas sobre una mesa donde pueda armarlo, extiende la mano y con el dedo índice presiona una ficha, la arrastra hasta el lugar donde la va a ubicar y retira el dedo, sigue de la misma manera hasta terminar de armar el rompecabezas.

Ejercicio 3:

<https://www.abcya.com/games/tangrams>

Deben presionar el botón play hasta que lleguen al ejercicio. Hay tres niveles, eligen Easy (nivel 1 fácil) y realizan los seis ejercicios. Las fichas se deben girar haciendo clic sostenido y soltando. La ubican en el sitio correspondiente.

Evaluación – Autoevaluación

Desarrolla la actividad y puede: Tomar foto, audio o video muy corto (**solo una opción**) y la entrega en classroom con la cuenta institucional.

Por favor no me envíen trabajos de tecnología, solo reviso informática. Tecnología lo revisa su director de grupo, aunque al final del trimestre se genere una sola nota de las dos asignaturas.