



Área	Tecnología e Informática	Docente	Kenia Latorre	Jornada	Tarde
Correo Docente	Kenia.latorre@iedtecnicointernacional.edu.co			Curso	Tercero

Actividades

GUÍA 3 DEL SEGUNDO TRIMESTRE LA VENTANA DE PAINT

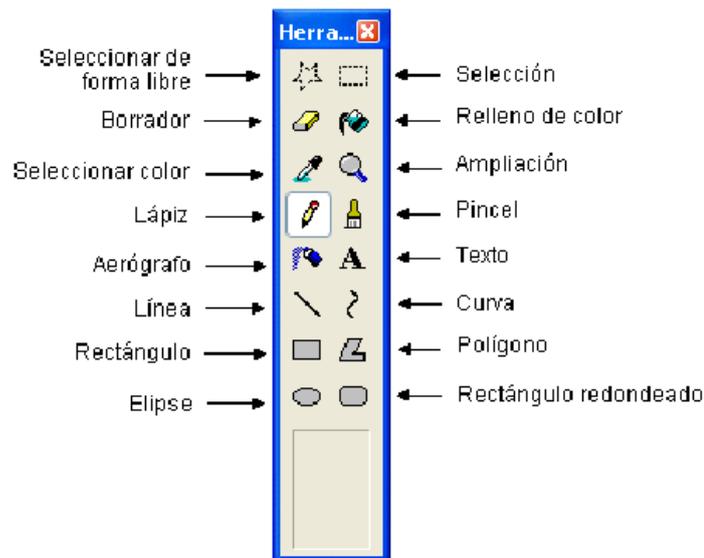
1. Copiar en el cuaderno o en la carpeta lo siguiente:

La ventana de Paint se activa al ingresar al programa y sus partes son:

- ✓ Barra de título.
- ✓ Barra de menú
- ✓ Paleta de colores
- ✓ Caja de herramientas
- ✓ Área de trabajo.
- ✓ Barra de estado

Cajón de herramientas

En la caja de herramientas encontramos todo lo que necesitamos para dibujar y colorear en Paint



2. Dibuja el cajón de herramientas en tu carpeta

3. Responde en tu carpeta lo siguiente:

- a. ¿En el cajón de herramientas encontramos lápiz?
- b. ¿Qué forma tiene el botón ampliar?
- c. ¿El botón pincel a que se parece?

4. Enviar las evidencias de la realización de la actividad al siguiente correo

kenia.latorre@iedtecnicointernacional.edu.co ; EN ASUNTO escriba el nombre del estudiante y el curso.