



| | | | | | |
|----------------|--|---------|------------------------------|---------|----------------|
| Asignatura | RELIGIÓN | Docente | SANDRA VIVIANA RAMÍREZ PÉREZ | Jornada | TARDE |
| Correo Docente | sandra.ramirez@iedtecnicointernacional.edu.co | | | Curso | 701, 702 Y 703 |

Actividades

ACTIVIDAD DE RELIGIÓN N° 06
TIEMPO DE DESARROLLO: SEMANAS DEL 03 DE MAYO AL 14 DE MAYO DE 2021
SEGUNDO TRIMESTRE
EL DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD SE ENVIARÁ ÚNICAMENTE AL CORREO ELECTRÓNICO:
sandra.ramirez@iedtecnicointernacional.edu.co

CRITERIOS DE VALORACIÓN

- ✓ **PRESENTACIÓN** (para las fotos, por favor en un solo archivo y en orden)
- ✓ **ORDEN** (Si la actividad no está organizada por títulos y numerales, esta será devuelta para ser corregida).
- ✓ **CONTENIDO** (No busque las respuestas en la red. El ideal es que trabaje, reflexione, interprete, argumente y responda sobre el documento enviado)
- ✓ **EN EL ASUNTO DEL CORREO ELECTRÓNICO REGISTRAR NOMBRE, CURSO, ASIGNATURA Y NUMERO DE GUÍA**
- ✓ **EXTENSIÓN** (Mínimo cinco renglones por respuesta)
- ✓ **ORTOGRAFÍA**
- ✓ **CALIGRAFÍA** (Para aquellos que envíen sus actividades a través de fotos de sus cuadernos)
- ✓ **CUMPLIMIENTO**

TEMA: PUEBLOS BARBAROS

DESEMPEÑO: Identifica las creencias religiosas de los pueblos barbaros.

LEE CON ATENCIÓN, LA SIGUIENTE INFORMACIÓN

Los pueblos germánicos eran una serie de tribus que compartían un tronco lingüístico y una cultura comunes, aunque eran independientes y con formas de gobierno e identidades políticas diferenciadas, originarias del norte de Europa. La lengua original que da paso a una diversidad de lenguas, se denomina protogermánico, y se encuentra en el origen de lenguas modernas como el alemán, el holandés, el sueco, el danés o el luxemburgués entre otras. Los principales pueblos fueron:

- **Vándalos:** Este pueblo germano tiene su origen en el primer siglo de nuestra era, quienes se desplazaron hacia la zona de la península ibérica. Cerca del año 400 d.C. llegaron a Hispania, que estaba dominada por los romanos, y de ahí partieron hacia el norte de África. Su origen se ubica en la región del Báltico, lo que corresponde a la actual Dinamarca.
- **Godos:** Este pueblo o tribu tiene su origen en lo que actualmente es Suecia y se caracterizó por ser un pueblo seminómada. Se ubicaron en lo que se conoce como las costas bálticas alrededor del siglo I de nuestra era. Luego emigraron hacia el suroeste, llegando al Mar Negro, la actual Ucrania. Tenían una religión pagana, aunque también adoraban a la naturaleza.
- **Suevos:** Los suevos tienen su origen en una región cercana al mar Báltico, y recibieron su nombre por los romanos. Con el tiempo fueron abarcando otras zonas como la actual Alemania y también se fueron fragmentando en otras tribus más pequeñas, como los Alamanes, quienes posteriormente darían origen a lo que hoy se conoce como Alemania.
- **Sajones:** Este pueblo germano se ubicó originalmente al norte de los que hoy conocemos como Alemania, Holanda y Dinamarca. Su nombre es una derivación de Seax, que era un cuchillo muy utilizado y característico de esta tribu. Las características de los sajones era una piel bastante blanca y ojos claros, además de cabello rojizo y gran estatura.
- **Anglos:** Los anglos se ubicaron originalmente entre la península de Jutlandia y el río Elba, lo que se conoce como Alemania Septentrional, pero especialmente se asentaron en lo que hoy es el sureste de Inglaterra. Este territorio era dominado por los romanos, por lo que los anglos eran un pueblo a



disposición de este imperio.

- **Lombardos:** Su nombre se debe a la región que ocuparon, conocida como Lombardía, ubicada al norte de lo que hoy conocemos como Italia, específicamente entre los Alpes y el valle Po. Este pueblo se caracterizaba por ser belicoso y por haber emigrado su lugar de origen para ocupar la Pannonia y ser aliados de los romanos.
- **Burgundios:** Este pueblo germano se asentó originalmente en Escandinavia, para luego iniciar una expedición y desplazamiento hacia Europa central alrededor del siglo I de nuestra era. Una vez en Europa, se estableció en lo que hoy se conoce como el noreste de Alemania y Polonia. Durante esta expedición, desplazaron a los alamanes, tomando Maguncia.
- **Francos:** Este pueblo germano se ubicó en lo que llegó a conocerse como la Baja Renania y también el este de Westfalia alrededor del siglo III de nuestra era. La religión llegó a formar una parte clave de los francos, debido a que su rey Clodoveo I se convirtió al cristianismo, dando inicio también a una era importante para los francos, logrando expandirse por gran parte de Europa.
- **Vikingos:** Los pueblos vikingos estuvieron ubicados en Escandinavia entre los siglos I y II de nuestra era. Se caracterizaron por ser un pueblo comerciante y explorador, quienes comenzaron a atacar otras tierras con la finalidad de saquear y devastar estas regiones. De hecho, fueron un pueblo temido por los demás pueblos debido a su efectividad y ferocidad.
- **Visigodos:** Este pueblo fue derivado de los godos y se caracterizó por ser seminómada y guerrero de naturaleza ubicado en lo que hoy se conoce como Suecia. Esta tribu surgió como consecuencia de invasiones de otros pueblos como los tervingios a territorio romano alrededor del siglo IV d.C. Posteriormente, los visigodos llegaron a ocupar lo que hoy es Italia de la mano de su rey Alarico I.



Tomado de: <https://www.socialhizo.com/historia/edad-media/reinos-germanicos>

Organización política de los germanos

La organización política de los germanos fue muy similar a la de los romanos, a quienes admiraban y copiaron no solo en esto, sino en muchas otras cuestiones. **Los germanos vivieron bajo un sistema monárquico**, donde el monarca era elegido por una clase noble que tenía muchísima influencia política y poder, por lo cual



se presentaron muchos casos de conspiración y asesinatos de monarcas.

Estos reyes a su vez contaban con el asesoramiento de un consejo para administrar justicia al pueblo, compuesto por muchos de estos nobles influyentes.

Por otro lado, los duques eran una especie de jefes que controlaban ciertos pueblos, generalmente los que ellos mismos habían sometido. También existían los obispos y los condes, que llegaban a ser servidores del rey y lo ayudaban en cuestiones de gobierno. Si bien intentaban replicar la organización política romana, no estaban a su nivel de desarrollo.

Religión de los germanos

La religión de los germanos **estuvo compuesta por varias creencias, influenciadas por las civilizaciones anteriores.** Por un lado había registros de **mitología nórdica** (escandinavos), **mitología germana** (germanos) y **cristianismo** (romanos). Esto hizo que su sistema de adoración fuera **politeísta**, donde contaban con una amplia variedad de dioses.

Por otro lado, **la religión de los germanos no estaba fundamentada en escritos sagrados antiguos**, sino más bien en las acciones de estos para agradar a los dioses. Es por eso que en estas culturas se iniciaron los sacrificios animales a estos dioses, los cuales ‘lo exigían’.

Se edificaron distintos templos con esta finalidad, los cuales también más tarde fueron utilizados para sacrificios aún peores: los sacrificios humanos. Además, realizaban ritos sexuales, ceremonias, procesiones, competencias deportivas, obras teatrales, entre otras prácticas que tenían que ver con el culto a sus dioses.



ODIN



THOR



FREYA



LOKI



FREYR



FRIGG



BALDER



TYR



Dioses de los germanos

Los dioses de los germanos se dividían en dos grandes grupos: **Los asir** y **los vanir**.

Entre algunos asir están los siguientes:

- **Odín:** Era el dios de dioses, el más importante de todos, que mandaba en el Asgard (hogar de los dioses). Contaba con una lanza llamada gungnir, la cual blandía en la batalla, además de un corcel llamado sleipnir, característico por sus ocho patas.
- **Thor:** Uno de los dioses más poderosos después de Odín, dios del trueno, que tenía gran participación en la guerra y la justicia. Sus hazañas destacan por las distintas luchas que llevó a cabo contra los gigantes malvados, haciendo uso de su martillo llamado mjölnir, el cual tenía propiedades mágicas.
- **Heimdall:** Era considerado un dios guardián, debido a sus sentidos tan agudos. Se dice que tenía un oído tan agudo que podía oír crecer la hierba, y también contaba con una vista muy singular, además de la capacidad de no dormir por varios días. Esto sin duda, logró que se le usara como el guardián de Asgard.

Algunos vanir son los siguientes:

- **Njörðr:** Esta representaba el dios de la tierra y también de la costa, por lo que tenía control sobre la fertilidad del suelo y la navegación de los pueblos.
- **Freyja:** Fue una de las diosas más importantes en la mitología nórdica, la cual frecuentemente se asociaba al amor, la fertilidad y la belleza. Se cree que el origen del seidr, un conjunto de hechizos y artes mágicas, lo hizo esta diosa, además de la enseñanza de estas a los dioses del asir.
- **Skaði:** Representa a la diosa del invierno en la mitología nórdica, cuyo padre fue el gigante Þjazi. Se casó con el dios del mar, Njörðr.

Cultura de los germanos

La cultura de los germanos **fue muy primitiva** y no desarrollaron muchas artes culturales, pero **se destacaron por crear sus propias lenguas y dialectos**, a pesar de la fuerte influencia del latín heredado de los romanos.

Se caracterizaron por ser guerreros e independientes de otros pueblos, por lo que peleaban incluso entre ellos a pesar de ser de la misma región y origen.

Por otro lado, algunas de estas tribus germanas establecieron pactos con los romanos y los llamados federatos, a fin de beneficiarse del imperio romano y al mismo tiempo gozar de cierta libertad. Esta relación sentó la base para el posterior feudalismo presente en muchos reinos medievales. Tomado de:

<https://mundoantiguo.net/civilizacion-germana/>

1. OBSERVA EL SIGUIENTE ENLACE

<https://youtu.be/WOXo-EnH9MA> Mitología nórdica

2. ACTIVIDADES

- 1) Dibuja cada uno de los dioses de la mitología nórdica, resaltando características de cada uno
- 2) Explica 3 diferencias entre la mitología griega, romana y nórdica
- 3) Selecciona un dios de la mitología nórdica y realiza una consulta complementaria



4) Crea un crucigrama con 6 pistas verticales y 6 pistas horizontales, sobre los dioses nórdicos

| | | | | | |
|----------------|--|---------|--|---------|--|
| Asignatura | | Docente | | Jornada | |
| Correo Docente | | | | Curso | |



Actividades