



Área	Tecnología e Informática	Docente	Kenia Latorre	Jornada	Tarde
Correo Docente	Kenia.latorre@iedtecnicointernacional.edu.co			Curso	Cuarto

Actividades

**GUÍA 1 DEL SEGUNDO TRIMESTRE
COMPONENTES DEL COMPUTADOR**

1. Copiar en el cuaderno o en la carpeta lo siguiente

¿Qué es el hardware?

Es la parte que puedes ver y tocar de los dispositivos de computador. Es decir, todos los componentes de su estructura física de los que está hecho el equipo como pantalla, CPU, impresora, escáner, micrófono, parlantes y teclados.

¿Cuál es el software?

Estos son los programas o aplicaciones informáticas que hacen posible la ejecución de tareas específicas dentro de un computador. Por ejemplo, los sistemas operativos, aplicaciones, navegadores web, juegos o programas.

¿Qué son los Periféricos?

Un periférico de ordenador es un dispositivo externo al ordenador que está conectado a él pero que no es parte del equipo principal y que permite la entrada y salida de información desde o hacia el propio ordenador.

A. Dispositivos periféricos de entrada

Los dispositivos de entrada son cualquier elemento de hardware que envía datos, es decir, información (textos, números, sonido, gráficos, vídeo, movimiento, calor, tacto, etc.,) a un ordenador. Son esenciales para interactuar con él y controlarlo.

- ✓ El teclado
- ✓ El ratón o mouse
- ✓ El micrófono
- ✓ El escáner
- ✓ El escáner de código de barras o QR
- ✓ Cámara web o webcam



B. Dispositivos periféricos de salida

Los periféricos de salida son conocidos por recibir los datos desde un ordenador y mostrar al operador las operaciones que se realizan. Los más usados son los siguientes:

- ✓ Altavoces o parlantes
- ✓ Audífonos
- ✓ Proyectoras digitales.
- ✓ Impresoras
- ✓ Fax

c. Dispositivos periféricos de almacenamiento

Estos dispositivos se utilizan para almacenar información y datos durante bastante tiempo. A continuación, se muestran algunos periféricos de almacenamiento:

- ✓ Disco duro
- ✓ Disco duro externo
- ✓ Memoria USB
- ✓ Disco Compacto (CD), Disco Versátil Digital (DVD), etc.

2. Dibujar y colorear 5 iconos de programas o aplicaciones del computador que conozcas

3. Dibujar y colocar el nombre de 3 dispositivos de entrada, 3 dispositivos de salida y 3 de almacenamiento

4. Enviar evidencias de las actividades

Tome foto de la máquina elaborada junto con el o la estudiante y envíe las imágenes al correo kenia.latorre@iedtecnicointernacional.edu.co ; **EN ASUNTO** escriba el nombre del estudiante y el curso. Por favor utilizar el correo institucional.