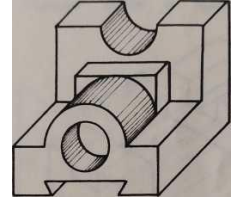


Actividad No. 3

1. LEER y TOMAR APUNTES EN EL CUADERNO PROYECCIONES

Cuando queremos representar un objeto lo podemos hacer por medio de la perspectiva, que es un dibujo tal como aparece a la mirada del observador; podemos compararlo con la fotografía tomada desde un punto que permita ver tres caras del objeto. (fig. 1)

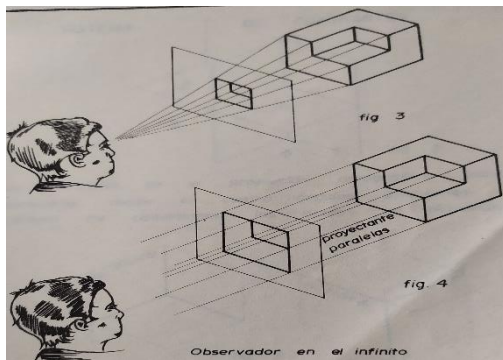
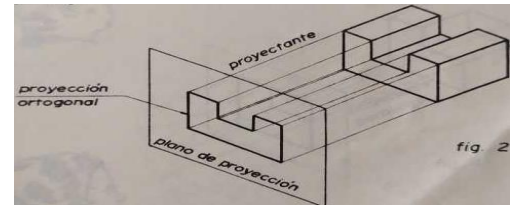


Esta forma de representación ofrece la ventaja de mostrar las partes exteriores y dar una sensación agradable a la *vista*, pero partes ocultas y detalles interiores no se pueden apreciar.

REPRESENTACION POR MEDIO DE VISTAS

Existe una forma muy práctica de representar los objetos, que nos permite apreciar las partes interiores y exteriores del mismo; este sistema recibe el nombre de **PROYECCIÓN ORTOGRAFICA u ORTOGONAL**

En él cada una de las caras del objeto son llevadas sobre planos llamados **PLANOS DE PROYECCION** por medio de líneas **PROYECTANTES** que son perpendiculares trazadas desde el objeto hasta el plano (fig. 2)



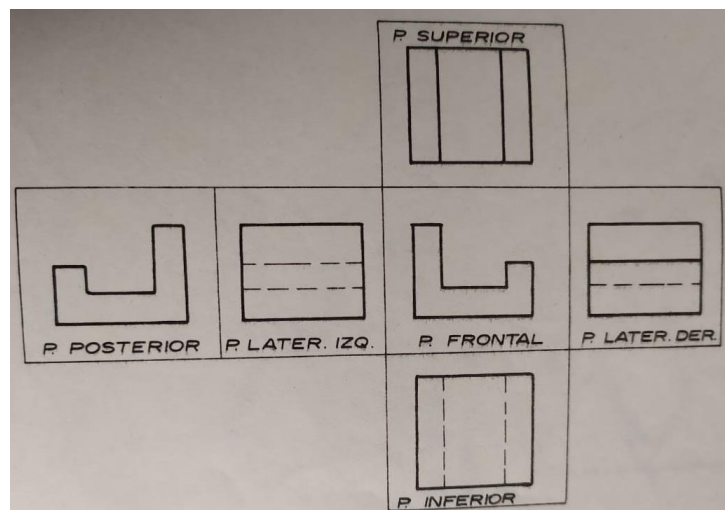
Si hay un observador situado **FRENTE** al plano de proyección, la imagen formada en el plano es más pequeña que la cara del objeto. Esto se debe al cono que forman las líneas proyectantes que van desde el ojo del observador hasta el objeto. (fig. 3)

Pero si el observador se sitúa a una distancia infinita del objeto las líneas proyectantes tienden a ser horizontales y por consiguiente paralelas entre sí resultando de esta manera una proyección igual a la cara del objeto. (fig. 4)

PROYECCION DE UN OBJETO DESDE EL TERCER CUADRANTE

Si tenemos el cubo isométrico y lo desdoblamos hasta formar una superficie plana, tendremos las seis (6) vistas del objeto (fig. 5)

El sistema de proyección desde el **Tercer Cuadrante** es conocido como **Sistema Americano de Vistas** y es usado comúnmente en América del norte, centro y sur.

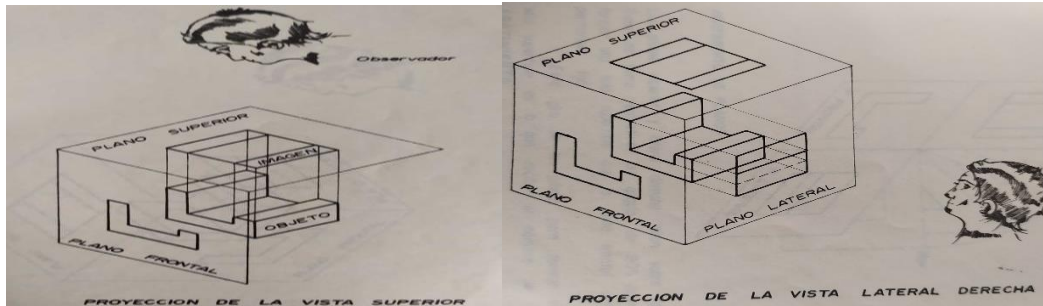
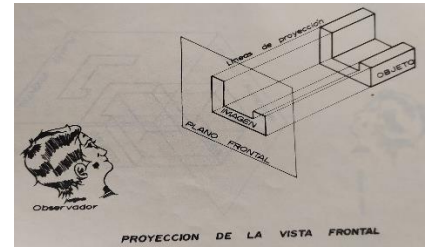


DOCENTE: OLIVA GONZÁLEZ	ASIGNATURA: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA	GRADO – 10º Jornada Tarde
CÓDIGO: I – 03 - 25-02-2021	TEMA: Proyecciones	

Cuando hacemos el cubo isométrico en el sistema americano tendremos en cuenta las vistas frontal, superior y lateral derecha

Si miramos un objeto dentro de un prisma transparente podemos analizar las proyecciones en cada uno de sus planos.

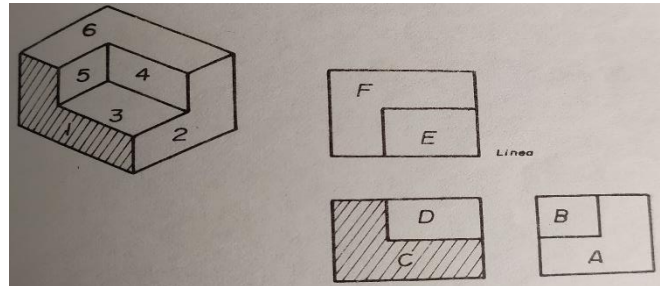
En las siguientes imágenes, de cada uno de los vértices de la figura salen líneas llamadas proyectantes que son consideradas paralelas entre sí, y que se cortan en el plano de proyección dando lugar a una imagen la cual recibe el nombre de vista o proyección; es decir que la **VISTA O PROYECCION** es la imagen formada en el plano



2. REALIZAR

a- Dibuje en su cuaderno la imagen y complete la tabla teniendo en cuenta que, a cada uno de los lados o caras de la perspectiva le corresponde una de las vistas o proyecciones. Para completar el cuadro observe la imagen, tenga en cuenta lo que ve y siga el ejemplo del plano 1 (debe ver línea o ve letra del plano)

PLANO	SUPERIOR	FRONTAL	LATERAL
1	Línea	C	Línea
2			
3			
4			
5			
6			



b- Lance un dado 3 veces, ubíquese de tal forma que le vea 3 caras y dibújelos en el cubo isométrico (un cubo por cada lanzada)

No se pierda el encuentro pedagógico de su curso, en él ampliaremos el tema.

El día que le corresponde ingrese a Classroom desde su cuenta institucional y ahí aparece el enlace, no haga público y para cada sesión cambia; las invitaciones se enviaron desde el 12 de febrero. Recuerde que no se permite el ingreso con correos diferentes al del dominio @iedtecnicointernacional.edu.co

3. ENVIAR

Tome fotos de la actividad desarrollada en el cuaderno; envíe las imágenes a oliva.gonzalez@iedtecnicointernacional.edu.co; **EN ASUNTO** escriba su **NOMBRE** y **CURSO**

4. MATERIAL DE APOYO

<https://youtu.be/04Ljy8yv4ls>

Dibujo geométrico y de proyección/Bronislao Yurksas