

# Diseño Modular

# Conceptos Básicos

Tecnología – Grado 7°

Profesor: Mg. David Ricardo Martínez Durán

Colegio Instituto Técnico Internacional



# ¿Qué es Diseño?

El diseño es una actividad del ser humano que viene del conocimiento, es una rama de la tecnología porque tiene el mismo propósito; solucionar un problema o satisfacer una necesidad.

El diseño podría contemplar un proceso de generación de ideas, dibujos, construcción, programación y puesta a prueba de los objetos que nos rodean.



# Solución ¿Problemas? ¿Necesidades?

**Cómo el diseño tiene el propósito de generar solución a problemas y necesidades, debemos definir las dos, ya que no es lo mismo.**

**Las necesidades siempre han existido y los problemas se van generando dependiendo de el momento que estemos viviendo.**



# ¿Qué es una Necesidad?

La necesidad es la manifestación de algo que nos hace falta para poder vivir dignamente, por lo general conocemos la solución, ejemplo:

**Necesidad: alimentación - hambre.**

**Solución: comer algo.**

En realidad todos los seres humanos tenemos necesidades de diferentes tipos, pero las más conocidas son, necesitamos todo esto para poder vivir:

- Necesidad de Alimentación.
- Necesidad de Vivienda.
- Necesidad de afecto.
- Necesidad de salud.
- Necesidad de Ocio y Descanso.





# ¿Qué es un Problema?

Un problema por lo general es el producto de algo que obstaculiza satisfacer una necesidad, en este caso las soluciones son múltiples, por ejemplo:

Tengo hambre y el árbol de manzanas lo tengo al frente, el problema es que están muy altas.

Unas posibles soluciones son, seguro se te ocurre otra:

- Agitar el tronco para que caigan.
- Utilizar una escalera para subir.
- Utilizar un gancho con extensión para bajarlas.
- Utilizar una soga para trepar al árbol.
- Etc.



# Actividad 1

Dibujar en el cuaderno:

- 1 Electrodoméstico.
- 1 Mueble.
- 1 Objeto de la casa que te cause curiosidad.

Y por cada uno de ellos señalar (por medio de audio con tu voz) la necesidad que satisface y el problema que soluciona.

Tomas fotografía de cada dibujo y me envías el audio a la línea de WhatsApp:

3204571395

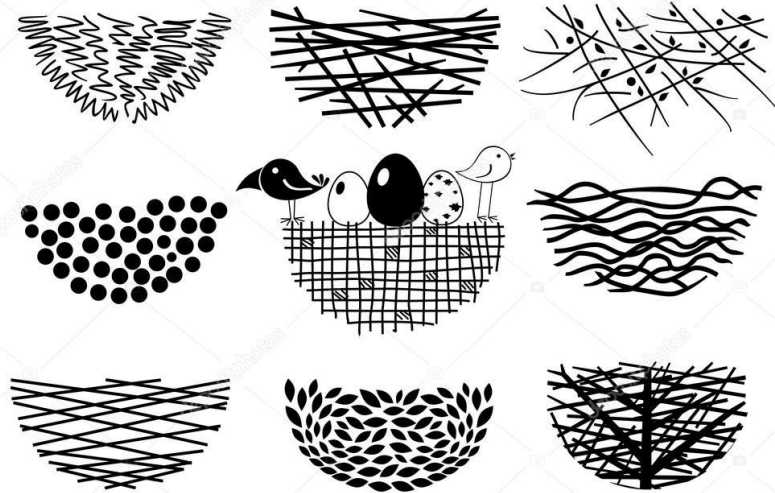


# ¿Qué es un módulo en diseño?

Cuando las personas empezaron a habitar el planeta y a darse cuenta que podían dar solución a sus necesidades, las formas de diseño se dieron por la observación en la naturaleza, se dieron cuenta como los animales tenían una organización particular, era la repetición de figuras que componían un objeto.

¿Qué?, ¿has visto por ejemplo un nido de aves? , está conformado por objetos muy similares para construirlo.

Este es el primer tipo de módulo llamado **módulo natural**.





# ¿Qué otros módulos existen?

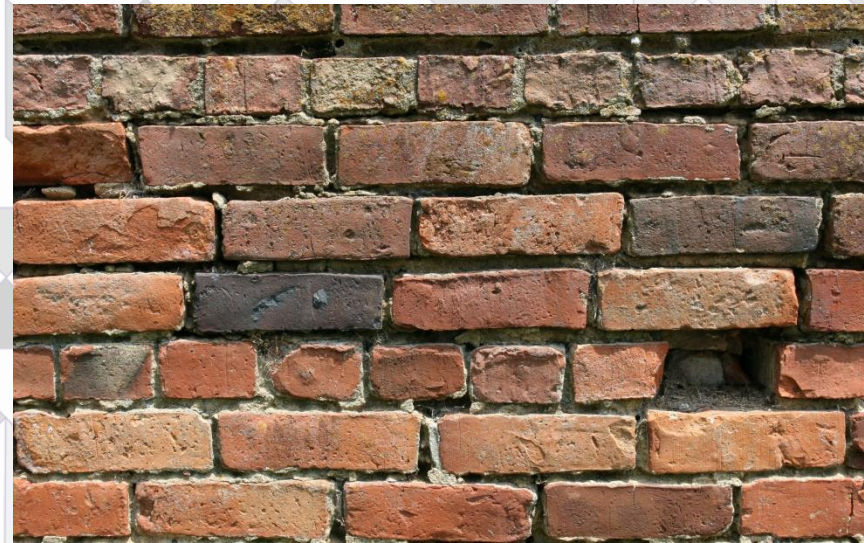
Con base en esa observación, entonces el ser humano quiso construir sus viviendas bajo el mismo estilo; repetición de objetos iguales o similares para conformar un objeto total, y allí surgen los siguientes dos tipos de módulos; el módulo recto y el módulo circular.





# Módulos rectos

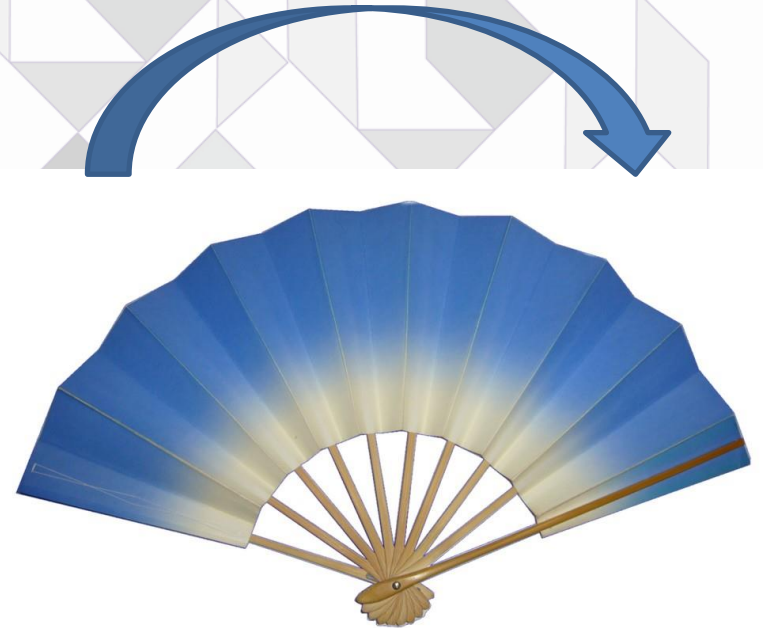
Es la repetición de objetos similares o iguales y que tienen una dirección en línea recta, por ejemplo en las paredes de la casa los ladrillos se encuentran en línea recta y todos son iguales.



# Módulos circulares

Es la repetición de objetos similares o iguales y que tienen un inicio radial, es decir parte del centro de un círculo y se extiende. Esta idea surgió de la observación de flores y plantas.

Por ejemplo un abanico.



# Actividad #2

Buscar un ejemplo de módulo recto y un modulo circular en casa, tomar fotografía a cada uno, dibujar cual es el objeto o la figura que se repite y la dirección en que se repite.

Enviar este ejercicio a mi línea de WhatsApp

3204571395





# Vamos a sacar nuestro primer módulo para diseño.

Cuando en tu casa se éste cocinando vas a aprovechar para tomar una de las frutas o verduras, y antes de que la piquen o la cocinen la partes a la mitad y le tomas una fotografía a su parte interna. La idea es que se vea una buena parte característica.

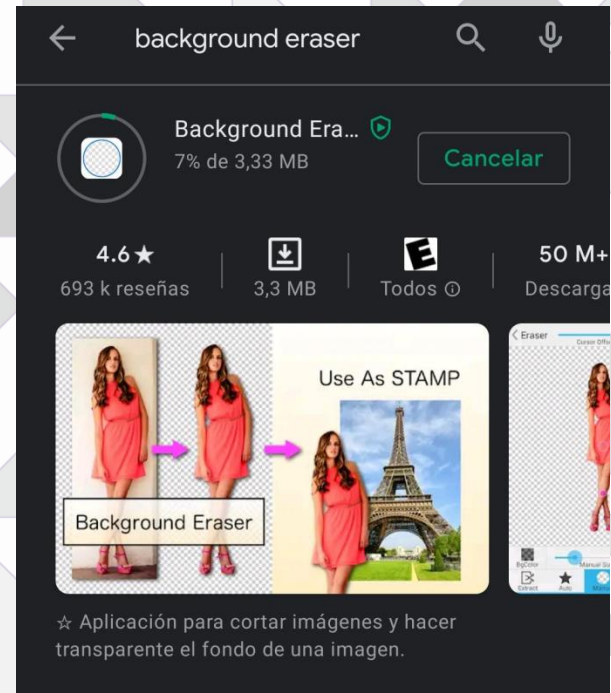
Ejemplo: tome un pimentón y lo corte a la mitad para obtener esta figura.





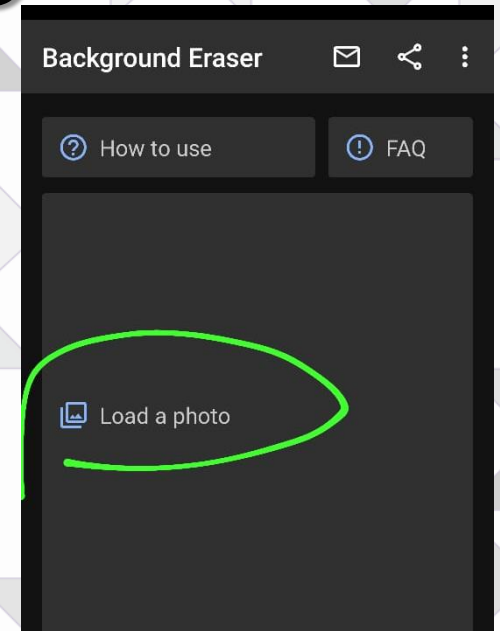
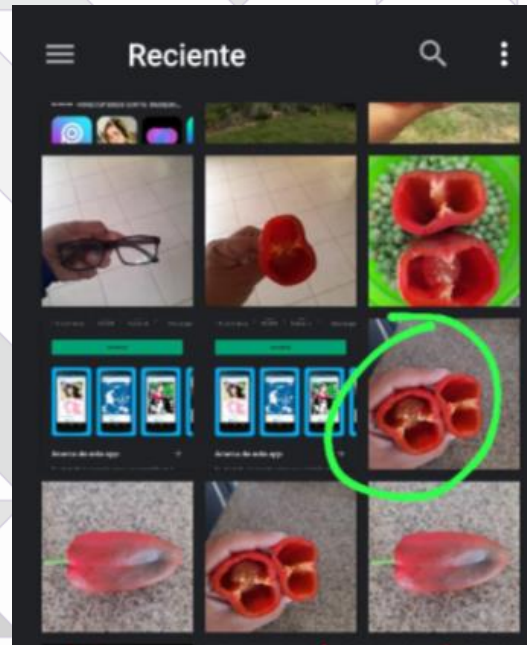
# Vamos a hacer un esténcil de la figura

Un esténcil es una figura de silueta que nos va a servir para hacer nuestro primer modulo, por ello es bueno tener la mayor cantidad de características. Entrás al «playstore» y descargas esta aplicación, si conoces otra aplicación o filtro para hacer esto me dices cuál, quiero aprender.



# Paso a paso

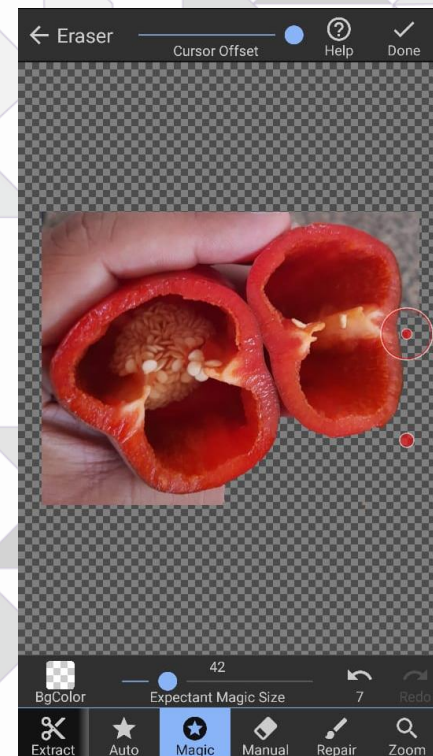
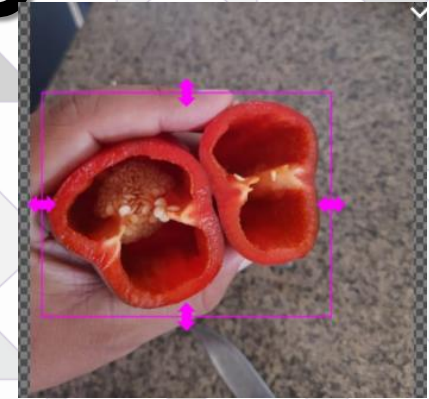
1. Cargamos la foto en Load a photo
2. Seleccionas la mejor imagen.



# Paso a paso

3. Ajustas la imagen que quieras recortar, en este caso la mitad del pimentón.

4. Con la herramienta Magic empiezo a dejar la sola silueta del pimenton.

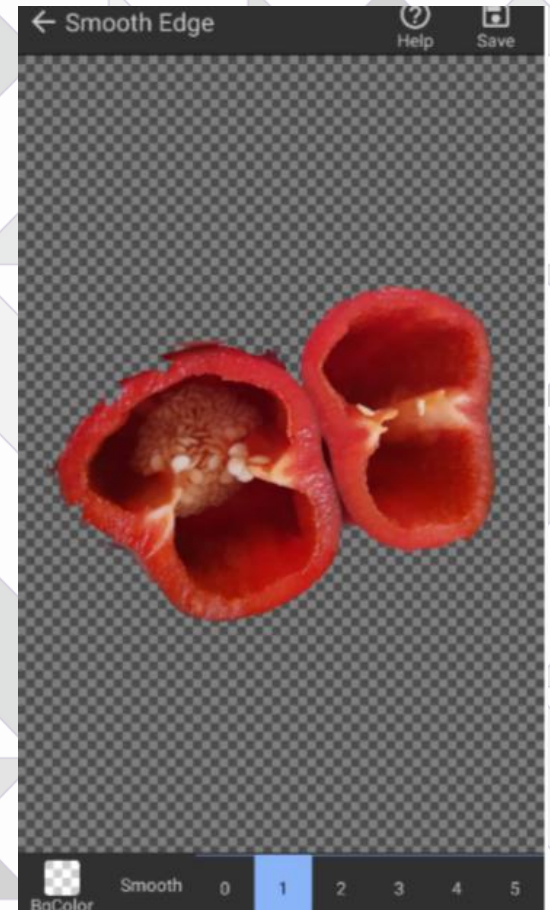




# Paso a paso

5. Cuando termines el recorte guardas el ejercicio en donde dice Save.

6. La tienes lista para la siguiente actividad.





# Tarea

1. Realizar Actividad 1 de la diapositiva 6 y enviarla al WhatsApp.
2. Realizar la Actividad 2 de la diapositiva 11 y enviarla al WhatsApp.
3. Realizar la actividad de sacar la silueta de la fruta o verdura de preferencia. (Debe ser una fotografía real, no descargada de internet.)

**Plazo de entrega lunes 1 de marzo, cualquier cosa al WhastApp o al correo institucional estoy pendiente.**

