



Asignatura	TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA	Docente	EMILSE BONILLA CASTAÑEDA	Jornada	MAÑANA
Correo Docente	emilse.castaneda@iedtecnicointernacional.edu o classroom			Curso: 6°	
PRUEBA DIAGNOSTICA					

¿Qué es la Tecnología?

Desde los tiempos más antiguos, los seres humanos han utilizado distintos recursos para satisfacer **necesidades** como la alimentación, vestido, vivienda,... Antiguamente, algunas de las necesidades básicas como la alimentación, el vestido o la vivienda se cubrían aprovechando los medios que la naturaleza brindaba, así que los humanos cazaban, pescaban y habitaban en cuevas.

Actualmente, también atendemos otras necesidades como viajar, disponer de medios de información y comunicación, disfrutar del tiempo de ocio, etc., cuya satisfacción nos hace la vida más cómoda y agradable.

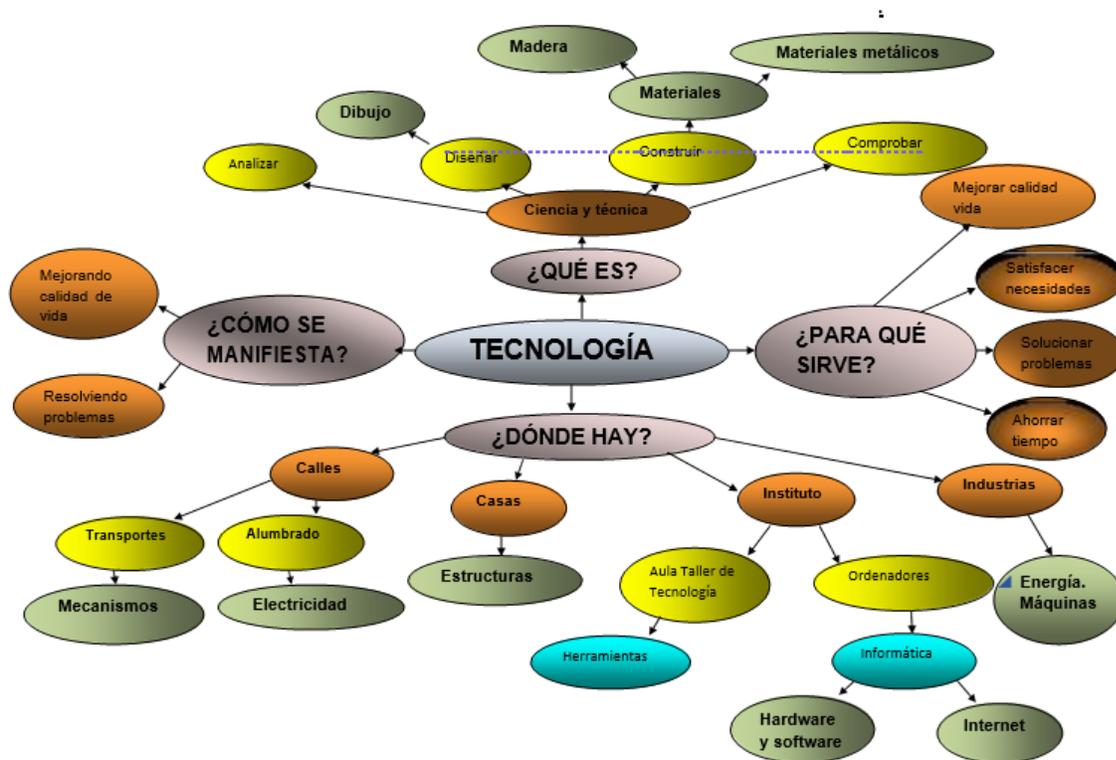
La tecnología se encarga de **producir objetos** que resuelvan nuestros **problemas y necesidades**, desde los más sencillos hasta los más sofisticados.

La tecnología es la aplicación coordinada de un conjunto de **conocimientos** (ciencia) y **habilidades** (técnica) con el fin de **crear** una solución (**objeto** o sistema tecnológico) que permita al ser humano **satisfacer sus necesidades o resolver sus problemas**.

Estudia la definición de tecnología, para ello usa el siguiente mapa conceptual.



EL PROCESO TECNOLÓGICO



Tareas
a

realizar:

Estudia el siguiente mapa conceptual.

1. Mediante dibujos explica el proceso tecnológico
2. Haz un listado de 10 elementos de tu casa que se consideran producto de la tecnología y escribe al frente por qué.
3. Escribe un párrafo en el que expliques la relación que hay entre los siguientes términos.
Ciencia.
Técnica.
Tecnología.

HARDWARE Y SOFTWARE

1º - Clasifica los siguientes componentes en hardware y software:



navegador de Internet

impresora

juego

monitor

programa de dibujo

ratón

Hardware

Software

2° - Clasifica los siguientes periféricos según sean de entrada, salida, o ambas:

micrófono

teclado

impresora

joystick

altavoces

monitor

disco duro externo

escáner

memoria USB

ratón

router

cámara digital

webcam

módem USB

Salida

Entrada

Entrada y salida

3° - Clasifica los siguientes programas según al grupo al que pertenezcan:

Linux

Mozilla Firefox

OpenOffice

Windows

AutoSketch

AutoCAD

Windows Media Player

Java

Sistemas operativos

Aplicaciones

Lenguajes de programación



COLEGIO INSTITUTO TÉCNICO INTERNACIONAL IED
GUÍA DE TRABAJO APRENDE EN CASA 2020
www.iedtecnicointernacional.edu.co

