

	COLEGIO INSTITUTO TÉCNICO INTERNACIONAL								
	P.E.I. EDUCACIÓN EN TECNOLOGÍA Y SU INFLUENCIA EN LA CALIDAD DE VIDA								
	GUIA III DE MATEMÁTICAS SÉPTIMO J.M.								

JUEGOS PARA APLICAR LOS NÚMEROS ENTEROS

Elabore en siguiente juego con un tamaño en el que quepan más de dos fichas de parques en cada casilla, además de un dado. Puede plastificarlo.

INICIO	1	2	3	Ve a la siguiente casilla múltiplo de 4	5	6	7	8	seguro
19	18	17	16	15	Pierde el siguiente turno	13	Seguro	11	10
20	21	Vuelve al anterior seguro	23	24	seguro	26	27	28	29
39	seguro	3	36	35	34	Pasa al próximo seguro	32	31	30
40	41	Ve a la casilla múltiplo de 6	43	44	45	46	seguro	48	Vuelve a inicio
59	58	57	seguro	55	54	53	52	51	50
60	61	62	63	Pierde el siguiente turno	65	66	67	seguro	69
Ve a la casilla múltiplo de 6	78	77	76	75	74	seguro	72	71	70
80	seguro	82	83	Pasa al próximo seguro	85	86	87	88	89
META	98	97	Pierde el siguiente turno	95	94	93	seguro	91	90

INICIO	2	3	UBÍCATE EN MI OPUESTO	5	6	7	8	REGRESA AL INICIO	SEGURO
-17	-18	-19	-20	SEGURO	-22	-23	-24	-25	11
-16	30	31	A QUIEN ESTE EN TU OPUESTO AVANZALO 10 CASILLAS	33	34	UBICA TAMBIEN AQUI TU FICHA MÁS ATRAZADA	36	-26	12
UBÍCATE EN MI OPUESTO	29	-39	-40	-41	VUELVE AL INICIO	-43	DEVUELVE 6 CASILLAS A QUIEN OCUPA TU OPUESTO	-27	AVANZA EL DOBLE DE MI VALOR
-14	A QUIEN ESTE EN TU OPUESTO ENVIALO AL INICIO	-38	44	LLEGADA		-44	38	-28	14
-13	27	DEVUELVE 6 CASILLAS A QUIEN OCUPA TU OPUESTO	43	42	VUELVE AL INICIO	40	39	A QUIEN ESTE EN TU OPUESTO ENVIALO AL INICIO	15
-12	26	UBICA TAMBIEN TU FICHA MÁS ATRAZADA	-35	-34	A QUIEN ESTE EN TU OPUESTO AVANZALO 10 CASILLA	-32	-31	-30	UBÍCATE EN MI OPUESTO
-11	25	24	23	22	SEGURO	20	19	AVANZA A MENOS EL DUPLO DE MI VALOR	17
SEGURO	REGRESA A INICIO	-8	-7	-6	-5	UBÍCATE EN MI OPUESTO	-3	-2	INICIO

ESTADÍSTICA

En compañía de uno o dos personas de tu familia, juega para profundizar los múltiplos y los números opuestos.

Registra en tabla de valores los resultados de cada una de las partidas (mínimo 5 partidas).

Elabore las cinco gráficas estadísticas .de cada uno de los juegos con base los cuadros de resultados.

Recordar la lectura del segundo capítulo del **DIABLO DE LOS NÚMEROS**.

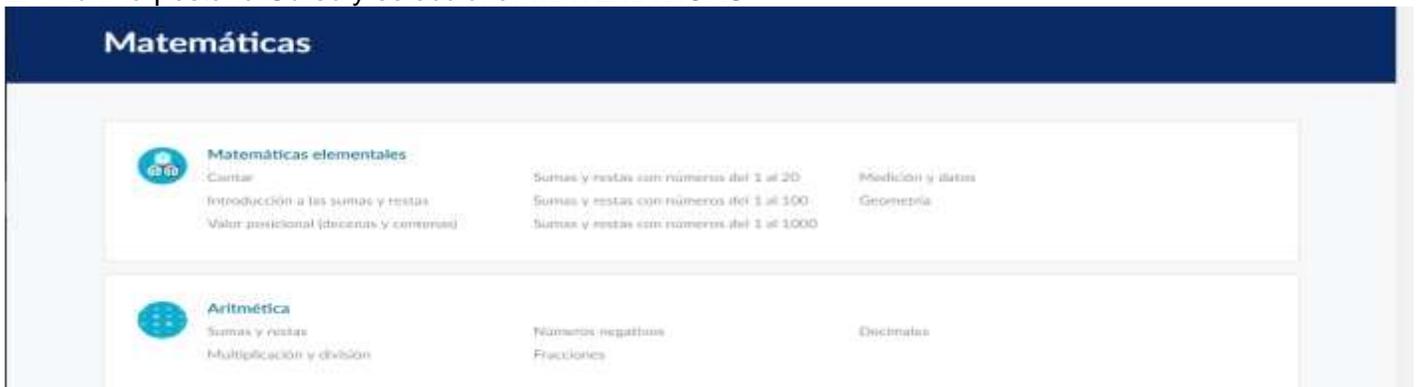
	COLEGIO INSTITUTO TÉCNICO INTERNACIONAL	
	P.E.I. EDUCACIÓN EN TECNOLOGÍA Y SU INFLUENCIA EN LA CALIDAD DE VIDA	
	GUIA V DE MATEMÁTICAS SÉPTIMO J.M.	

En la plataforma **khan academy**. Como recurso de aprendizaje personalizado, para todas las edades ofrece ejercicios de práctica, videos instructivos y un panel de aprendizaje personalizado que permite a los alumnos aprender a su propio ritmo, dentro y fuera del salón de clases. Por medio de una tecnología novedosa y adaptable, que identifica las fortalezas y debilidades en el aprendizaje. Cuenta con convenios con instituciones como la NASA, el Museo de Arte Moderno (MoMA) de Nueva York, la Academia de Ciencias de California y el Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT) para ofrecer contenido especializado.

1. Abrir un usuario con nombre completo.



2. Abrir la pestaña Curso y seleccionar **MATEMATICAS**



3. **Números negativos: Números Opuestos, Valor absoluto, Operaciones**

En la parte superior izquierda dice los Puntos de dominio, se debe observar los **VIDEOS**, desarrollar la **PRÁCTICA** hasta conseguir los **PUNTOS DE DOMINIO**. Cada estudiante debe enviar un pantallazo del avance de cada semana al correo gloriaelsaara@gmail.com, **EL CUAL SERÁ EVALUADO**.